

Manuel de saisie des données pour la fonction

« Abattage batch »

Pour notifier simplement les abattages de plusieurs bovins, vous pouvez utiliser la fonction « Abattage batch ». Les données de chaque animal concerné doivent être chargées sur le serveur de la banque de données sur le trafic des animaux. Si le fichier est correct, les notifications dans le système sont traitées après avoir cliqué sur « Charger le fichier ». Vous recevrez dans les 24 heures dans votre boîte de messagerie une notification que le traitement a été effectué.

Le fichier Excel en page 2, qui est identique au fichier modèle, sert d'exemple pour la notification d'abattages batch. Ce fichier peut être utilisé comme modèle et enregistré sur le bureau au moyen du bouton vert.

Il doit remplir les exigences suivantes :

a) Lors de l'utilisation du fichier modèle, les macros doivent peut-être être activées. Si l'alerte de sécurité « Les macros ont été désactivées » apparaît en dessus du tableau, cliquez sur le bouton « Activer le contenu ».

b) Le fichier doit être enregistré au format .csv et le nom du document doit se terminer par « .csv ». Si le document a été créé à l'aide du fichier modèle, cela aura lieu automatiquement. Avec le programme MS Excel, il est possible d'enregistrer dans ce format en cliquant sur « Enregistrer » et « Enregistrer sous » puis en choisissant le type de fichier « csv ».

c) Les numéros de marque auriculaire étrangers qui commencent avec le chiffre 0 doivent impérativement comprendre l'abréviation du pays (p. ex.: FR) (cf. illustration à la page 3).

d) La première ligne du fichier contient le titre de la colonne. Cette ligne n'est pas évaluée par le système, mais sert plutôt de point de repère lors de la création du fichier. Les colonnes sont expliquées aux pages 4 et 5.

e) A partir de la deuxième ligne, il faut saisir les données des bovins pour lesquels un abattage batch est notifié. Une nouvelle ligne est créée pour chaque bovin.

f) A la dernière ligne, la valeur « FIN » est à indiquer dans la colonne A et le nombre de jeux de données à transmettre est à indiquer dans la colonne B.

g) L'exemple de la page 2 indique comment le système interprète les colonnes du fichier. On peut également voir les données qui doivent obligatoirement être fournies pour un bovin et celles qui sont optionnelles. Les champs **verts** doivent obligatoirement être remplis. Les champs **bleus** sont facultatifs. Les champs qui sont marqués en **noir** ne sont pas traités avec ce type d'annonce, mais ils doivent figurer dans le document sous forme de champs vides.

h) Le nombre de colonnes ne doit pas être modifié ! Chaque jeu de données doit comprendre 20 colonnes. Le système interprète par exemple la 6^e colonne (colonne F) AnimalHusbandryFrom comme unité d'élevage de provenance.

Exemple de notification d'abattage : sans classification (SCHLACHT) et avec classification (SCHLACHTTAX)

Les données suivantes concernant les 7 notifications d'abattages de 6 bovins / porcs / moutons différents doivent être transmises.

KOPF	MessageType	Datum	IssuingOffice	AnimalIdentification	AnimalHusbandryFrom	MessageID	Storno	KindOfAnimalID	ClassifierNumber
DATEN	SCHLACHTTAX	14.07.2013	756	120075246584	1234567	1	0	GATTUNG_RIND	123
DATEN	SCHLACHT	14.07.2013	CH	CH120123456789	1234567	2	0	GATTUNG_RIND	
DATEN	SCHLACHTTAX	14.07.2013	CH	CH120112345678	1234567	3	0	GATTUNG_RIND	123
DATEN	SCHLACHT	14.07.2013	756	120111234567	1234567	4		GATTUNG_RIND	
DATEN	SCHLACHT	14.07.2013		756120111123456	1234567	5		GATTUNG_RIND	
DATEN	SCHLACHTTAX	14.07.2013	756	4001	1234567	6	0	GATTUNG_SCHWEIN	708
DATEN	SCHLACHTTAX	14.07.2013		10000000	1234567	7	0	GATTUNG_SCHAF	345
ENDE	7								

[suite] ⇒

ClassifierEquipmentID	ContractorNumberSlaughter	Categorie	Beefiness	FatTissue	MFA	Weight	Booknumber	SlaughterInitiator	LValue
6543	1856477	KV	H	3		152		1000009	34.567
								1000009	
123456	1856477	MT	C	3		456		1000009	
								1000009	
								1000009	
		MS			579	11.1		1000009	
1234569	1856477	LA	C	3		85		1000009	

[suite] ⇒

 Champs devant obligatoirement être remplis.

 Champs automatiquement remplis.

 Champs facultatifs. Si ces champs sont laissés vides, le système leur attribue des valeurs standards.

 Champs qui ne sont ni traités ni interprétés pour ce type de notification. Ils doivent toutefois figurer dans le document sous forme de champs vides pour que le fichier puisse être lu.

Le fichier à transmettre au format .csv (avec un contenu identique au tableau ci-dessus) se présente comme suit :

```
KOPF;Messagetype;Date;IssuingOffice;AnimalIdentification;AnimalHusbandryFrom;MessageID;Storno;KindOfAnimalID;ClassifierNumber;
ClassifierEquipmentID;ContractorNumberSlaughter;Categorie;Beefiness;FatTissue;MFA;Weight;BookNumber;SlaughterInitiator
DATEN;SCHLACHT;30.04.2012;CH;CH120123456789;1234567;1;0;GATTUNG_RIND;;;;;;;;;;1000009
DATEN;SCHLACHTTAX;30.04.2012;CH;CH120112345678;1234567;2;0;GATTUNG_RIND;123;123456;1856477;MT;C;3;;456;;1000009
DATEN;SCHLACHT;30.04.2012;756;120111234567;1234567;3;;GATTUNG_RIND;;;;;;;;;;1000009
DATEN;SCHLACHT;30.04.2012;;756120111123456;1234567;4;;GATTUNG_RIND;;;;;;;;;;1000009
DATEN;SCHLACHTTAX;30.04.2012;756;4001;1234567;5;0;GATTUNG_SCHWEIN;708;;;MS;;;579;11.1;;1000009
DATEN;SCHLACHTTAX;30.04.2012;;10000000;1234567;7;0;GATTUNG_SCHAF;345;1234569;1856477;LA;C;3;;85;;1000009
ENDE;6
```

Les champs vides des colonnes 7 – 8 et 10 – 20 apparaissent comme « ;; »

Notifications d'abattages possibles :

Espèce : bovin	SCHLACHT	Notification d'abattage (BDTA) d'un bovin
	SCHLACHTTAX	Notification d'abattage (BDTA) d'un bovin avec transfert d'informations CH-Tax
Espèce : porc	SCHLACHT	Cette notification d'abattage (BDTA) n'est pas possible
	SCHLACHTTAX	Notification d'abattage (BDTA) d'un porc avec transfert d'informations CH-Tax
Espèce : mouton	SCHLACHT	Cette notification d'abattage (BDTA) n'est pas possible
	SCHLACHTTAX	Notification d'abattage (BDTA) d'un mouton avec transfert d'informations CH-Tax

Colonne	Attributs	Descriptif	Domaine de données	Particularités
A	En-tête	L'intitulé de la ligne d'en-tête est toujours DATEN	DATEN (texte fixe)	A la dernière ligne (après le dernier jeu de données) figure le mot ENDE
B	Notification d'abattage	Dénomination de l'abattage	SCHLACHT SCHLACHTTAX (texte fixe)	A la dernière ligne (après le dernier jeu de données) figure le nombre de jeux de données
C	Date	Date d'abattage	Date	
D	IssuingOffice	N° du service compétent Code ISO du pays d'où provient la marque auriculaire, p. ex. pour la Suisse 756.	Numérique(5)	Si vide = 756 (Suisse)
E	AnimalIdentification	Numéro de marque auriculaire Optionnel pour KindOfAnimalID <> GATTUNG_RIND (un quelconque nombre à 15 chiffres)	Numérique(15) Alphanumérique (14) Numérique(12)	Si KindOfAnimalID = GATTUNG_RIND impérativement en format "123456789012345" / „CH120123412343" / „120123412343"
F	AnimalHusbandryFrom	Exploitation de provenance	Numérique(7)	
G	MessageID	Numéro de notification	Numérique(15)	
H	Storno	Storno	Alphanumérique (10)	
I	KindOfAnimalID	Identification Espèce animale Alphanumérique ou numérique selon le domaine de données	Alphanumérique (20) / Numérique (1) Espèces animales possibles: GATTUNG_SCHWEIN / 2 GATTUNG_SCHAF / 3 GATTUNG_RIND / 5	Si vide = GATTUNG_RIND
J	ClassifierNumber	N° de classification Optionnel pour KindOfAnimalID <> GATTUNG_SCHWEIN (s'il n'est pas nul, au max. 3 chiffres)	Numérique(3)	Impératif pour KindOfAnimalID = GATTUNG_SCHWEIN Si nul, est muté en 0 par défaut.
K	ClassifierEquipmentID	ID de l'équipement de classification	Alphanumérique (10)	
L	ContactNumber-Slaughter	Numéro de livraison de l'abattoir	Alphanumérique (50)	

Colonne	Attributs	Descriptif	Domaine de données	Particularités
M	Categorie	Catégorie max. 2 caractères	Alphanumérique (2) Catégories possibles: MT, MA, OB, RG, RV, VK, JB, KV, LA, SM, MS (porcs engrais), ZS (porcs élevage)	
N	Beefiness	Charnure max. 2 caractères	Alphanumérique (2) Charnures possibles: C, H, T, T+, T-, A, 1X, 2X, 3X	Impérativement nulle KindOfAnimalID = GATTUNG_SCHWEIN
O	FatTissue	Tissu gras max. 1 chiffre	Alphanumérique (1) Valeurs possibles concernant le tissu gras: 1 = absence de couverture, 2 = couverture partielle, 3 = couverture régulière, 4 = forte couverture, 5 = exagérément gras	Impérativement nulle ou vide KindOfAnimalID = GATTUNG_SCHWEIN
P	MFA	Pourcentage de viande maigre (PVM), en pour mille Chiffre de 0 à 1000 Impératif pour KindOfAnimalID = GATTUNG_SCHWEIN	Numérique(4)	Impératif pour KindOfAnimalID = GATTUNG_SCHWEIN
Q	Weight	Poids (exemple: 0000.00)	Numérique(7)	
R	BookNumber	Numéro de comptabilisation	Numérique(5)	
S	SlaughterInitiator	Mandant de l'abattage	Alphanumérique (7)	
T	LValue	Valeur L* (couleur de la viande)	Entre 1.000 [un] et 100.000 [cent]	Facultatif pour KindOfAnimalID = GATTUNG_RIND

Comme auparavant, les colonnes A – F peuvent également porter la mention TETE; SCHLACHT / SCHLACHTTAX; durée de séjour, sigle du pays, numéro de marque auriculaire, numéro d'origine BDTA.